

Paco Dentel
23 avenue de l'Europe - 49300 Cholet
Tél : 06 37 31 61 88
E-mail : paco.dentel@orange.fr

à Cholet le 04/01/2026

Objet : Candidature pour une alternance dans le cadre d'une licence informatique parcours jeux vidéo au CNAM ENJMIN (Angoulême)

Madame, Monsieur,

Actuellement au lycée Fernand Renaudeau de Cholet (Maine et Loire) en filière générale, options Mathématique et NSI (Numérique et Sciences Informatiques), je souhaiterais me proposer en tant qu'alternant dans le cadre d'une licence informatique parcours jeux vidéo au CNAM ENJMIN. Votre entreprise m'intéresse car vos jeux possèdent indéniablement des qualités importantes : ils sont graphiquement originaux, ont un gameplay agréable et maniable, une histoire structurée et réfléchie, ce qui est une grande source de motivation pour intégrer votre équipe.

Au cours de mes années d'études, j'ai effectué deux stages dans l'entreprise de plasturgie Nicoll, filiale du groupe Aliaxis (environ 1 300 employés), durant lesquels j'ai pu voir le fonctionnement d'une équipe en open space et ai aussi appris les langages HTML et CSS. Cette expérience m'a permis de réaliser un site internet que j'ai perfectionné à la sortie de mon stage en suivant une formation sur OpenClassroom.

J'ai également fait un stage de deux semaines dans l'entreprise Mazédia à Nantes (agence de conception et développement de solutions interactives pour la culture, la vente et la communication) où j'ai découvert le moteur de jeu Unity et le langage C#. Cette nouvelle approche de la programmation a suscité mon intérêt et m'a donné l'envie de créer mon tout premier jeu en suivant une formation sur Udemy. Cette expérience a confirmé ma véritable passion pour le développement de jeux vidéo, tant sur le plan technique que créatif. Je souhaite aujourd'hui aller plus loin en démarrant un nouveau projet ayant comme inspiration mes jeux favoris, avec la collaboration de mon cousin spécialisé en arts graphiques.

Par ailleurs, afin d'élargir mes compétences, j'ai appris les bases du SQL et du PHP, notamment grâce à l'accompagnement de ma mère, ancienne développeuse web. J'ai pris conscience que la programmation orientée jeux vidéo m'intéressait beaucoup plus.

M'intégrer à votre entreprise vous permettra de bénéficier d'une personne motivée, impliquée, capable de s'autoformer, dans un domaine qui le passionne. Ce poste serait pour moi une opportunité essentielle afin de perfectionner mes compétences, d'en acquérir de nouvelles et réaliser des jeux comme *Hollow knight* de la *Team Cherry* dont le personnage principal bénéficie d'une grande maniabilité et d'une physique particulièrement agréable (encore améliorée dans leur second opus) ou bien *Hades* de *Supergiant Games*, reconnu pour son système de combat et de progression addictif. Je pense également aux jeux d'*Amanita Design*, comme *Machinarium*, qui proposent des énigmes réfléchies et captivantes, portées par une direction artistique originale et des graphismes remarquables. Au-delà de l'aspect technique et créatif, ce poste m'apporterait surtout la fierté et la joie de participer activement à la création d'un univers virtuel ludique et immersif.

Je serais ravi de pouvoir vous rencontrer lors d'un entretien afin de vous exposer plus en détail mes différents projets, ma motivation et l'intérêt que je porte à ce poste.

En l'attente de votre réponse, je vous souhaite d'agréer l'assurance de mes sentiments les meilleurs.

Paco Dentel